



**Spor Bilimleri
Fakültesi**



SPOR BİLİMLERİ FAKÜLTESİ

E-BÜLTEN

Sporun Geleceği Başarının Merkezi İstanbul Gelişim Üniversitesi

NİSAN 2026

SPORBİLİMLERİ.GELİŞİM.EDU.TR

NSCA 2026 Performance Summits: Uzmanlaşmış Eğitim Modeli Dikkat Çekti

Arş. Gör. Ayşe Demet KARADAĞ

National Strength and Conditioning Association (NSCA), 2026 Performance Summits etkinliğini aynı gün farklı temalara odaklanan dört uzmanlaşmış zirve olarak düzenledi. Bu format, güç-kondisyon ve performans bilimi alanında mesleki gelişimin daha hedefe yönelik bir yapıya evrildiğini gösterdi.



NSCA tarafından duyurulan yeni etkinlik modeli, tek bir genel kongre yerine katılımcıların ilgi alanına göre seçim yapabildiği konu odaklı zirveler sundu. Kurumun resmî etkinlik sayfasına göre 2026 Performance Summits kapsamında performans bilimi entegrasyonu, dayanıklılık sporcusunun hazırlanması, yaşam boyu atletizm ve tactical strength and conditioning gibi farklı başlıklar öne çıkarıldı. Bu yapı, özellikle uygulamaya dönük bilgi arayan antrenörler ve performans uzmanları için daha verimli bir öğrenme deneyimi sunmayı amaçlıyor.

Etkinliklerin en dikkat çeken ayaklarından biri olan Performance Science Integration Summit, teknoloji ile antrenör sezgisini aynı çerçevede ele alan oturumlarıyla öne çıktı. NSCA, bu zirvede applied sport science research, targeted strength strategies ve performance outcomes odaklı liderlik yaklaşımlarının tartışıldığını belirtiyor. Bu durum, modern antrenörlük anlayışının artık yalnızca saha tecrübesine değil; veri yorumlama, disiplinlerarası düşünme ve karar verme kalitesine de dayandığını göstermesi bakımından önem taşıyor.

Kaynak: NSCA. "2026 NSCA Performance Summits" ve "2026 NSCA Performance Science Integration Summit", 28 Mart 2026. <https://www.nasca.com/events/Summits/> ; <https://www.nasca.com/events/Summits/performance-science-summit/>

Antrenörlükte Dijital Dönüşüm Artık Yalnızca Teknoloji Değil, Pedagojik Bir Mesele

Arş. Gör. Ayşe Demet KARADAĞ

Frontiers in Sports and Active Living dergisinde yayımlanan editoryal, dijital teknolojilerin antrenörlükte performans takibinin ötesine geçtiğini; öğrenme, iletişim, karar verme ve sporcu gelişimi üzerinde de belirleyici hâle geldiğini ortaya koydu.

Koh, Newman ve Santos tarafından kaleme alınan yazı, spor antrenörlüğünde dijital dönüşümü üç temel eksenle ele alıyor: teknoloji yoluyla antrenör öğrenmesinin desteklenmesi, koçluk uygulamalarının geliştirilmesi ve sporcunun bütüncül gelişiminin güçlendirilmesi. Çalışmada video tabanlı geri bildirim sistemleri, giyilebilir teknolojiler, performans panoları ve çevrim içi öğrenme ortamları gibi araçların giderek daha fazla antrenörlük pratiklerine entegre olduğu belirtiliyor.

Editoryalin en önemli vurgusu ise, bu dönüşümün teknik bir yenilikten ibaret olmadığı. Yazarlara göre etkili dijital kullanım; bağlam, etik, pedagojik uygunluk ve insan ilişkilerinin korunması ile birlikte düşünülmeli. Bu nedenle geleceğin antrenörleri yalnızca teknoloji kullanan kişiler değil; aynı zamanda veriyi anlamlandıran, doğru filtreleyen ve bunu sporcu gelişimiyle ilişkilendirebilen profesyoneller olmak zorunda. Bu bakış açısı, antrenörlük eğitimi programlarında dijital okuryazarlık ile pedagojik yetkinliğin birlikte ele alınması gerektiğini güçlü biçimde ortaya koyuyor.



Kaynak: Koh, K. T., Newman, T. J., & Santos, F. (2026). "Editorial: Digital transformation in sports coaching—enhancing coach learning and athlete development." *Frontiers in Sports and Active Living*, <https://www.frontiersin.org/journals/sports-and-active-living/articles/10.3389/fspor.2026.1785591/full>

Pau Gasol: Saha İçindeki Liderlikten Olimpik Yönetimde Temsil Gücüne,

Arş. Gör. Ayşe Demet KARADAĞ

Basketbolun efsane isimlerinden Pau Gasol, IOC Athletes' Commission başkanı olarak sporda sporcu temsilini güçlendirmeyi hedefleyen vizyonunu Mart 2026'da kamuoyuyla paylaştı. Gelişme, efsane sporcuların kariyer sonrasında da spora yön verebildiğinin güçlü bir örneği olarak dikkat çekti.



Uluslararası Olimpiyat Komitesi tarafından yapılan açıklamaya göre Gasol, beş kez Olimpiyatlara katılmış ve üç Olimpiyat madalyası kazanmış bir sporcu olarak IOC Athletes' Commission'ın yeni başkanı seçildi. Ardından Athlete365 platformunda yayımlanan vizyon yazısında Gasol; farklılık içinde güç, kariyerin her aşamasında etki yaratma ve sporcu sesini daha fazla duyurma hedeflerini vurguladı. Bu açıklamalar, onu yalnızca geçmişte büyük başarılar kazanan bir basketbolcu olarak değil, aynı zamanda spor yönetiminde aktif sorumluluk üstlenen bir lider olarak da konumlandırırdı.

Gasol'un yeni rolü, efsane sporcu kavramının yalnızca rekorlar ve kupalarla sınırlı olmadığını gösteriyor. Kariyer sonrasında yönetim, temsil ve spor politikalarına katkı sunmak; modern spor dünyasında rol modellik kavramının önemli bir parçası hâline gelmiş durumda. Bu nedenle Gasol haberi, öğrenciler için sadece bir başarı hikâyesi değil; aynı zamanda sporculuğun sonrasında nasıl bir etki alanı kurulabileceğine dair güçlü bir örnek sunuyor.

İstanbul Gelişim Üniversitesi Güreş Takımından Türkiye Şampiyonası'nda Gururlandıran Başarı

Arş. Gör. Bilgehan PEPE

İstanbul Gelişim Üniversitesi, Burdur Mehmet Akif Ersoy Üniversitesi ev sahipliğinde 28 Mart – 1 Nisan 2026 tarihleri arasında düzenlenen ÜNİLİG Yeşilay Türkiye Güreş Şampiyonası'nda önemli başarılarla imza attı. Türkiye Üniversite Sporları Federasyonu tarafından gerçekleştirilen ve 63 üniversiteden 619 sporcunun katılımıyla büyük bir rekabete sahne olan organizasyonda, İstanbul Gelişim Üniversitesi sporcuları ortaya koydukları performansla üniversitelerini başarıyla temsil etti.

Şampiyonada Antrenörlük Eğitimi Bölümü 3. sınıf öğrencisi Ahmet Yağan Türkiye ikincisi olurken, Antrenörlük Eğitimi Bölümü öğrencisi Kerem Dede ve Antrenörlük Eğitimi Bölümü 2. sınıf öğrencisi Semih Şen Türkiye üçüncülüğü elde etti. Minderde büyük bir özveri, azim ve mücadele ortaya koyan sporcularımız, elde ettikleri derecelerle İstanbul Gelişim Üniversitesi'ne büyük gurur yaşattı.

Dereceye giren sporcuların yanı sıra şampiyonaya katılan diğer üniversite sporcularımız da zorlu rakipler karşısında önemli maçlara çıkarak yüksek mücadele gücü sergiledi. Takım olarak ortaya konulan bu başarılı performans, İstanbul Gelişim Üniversitesi'nin üniversite sporlarındaki iddiasını ve güreş branşındaki gelişimini bir kez daha gözler önüne serdi. Başarılarıyla üniversitemizi gururlandıran tüm sporcularımızı ve emeği geçen antrenörlerimizi tebrik ediyor, başarılarının devamını diliyoruz.



İstanbul'da Kapsayıcı Spor İçin Yeni Adım: Paralimpik Okul Programı Başladı

Arş. Gör. Bilgehan PEPE

Türkiye Milli Paralimpik Komitesi'nin ev sahipliğinde yürütölen EPYG Miras Programı kapsamındaki Paralimpik Okul Programı, 13 Nisan 2026'da İstanbul ve Adana'da uygulanmaya başladı. Programın temel amacı, engelli çocukların beden eğitimi ve okul sporu içinde daha görünür, daha güçlü ve daha kapsayıcı biçimde yer almasını desteklemek. Bu kapsamda öğretmenlere uyarlanmış spor eğitimi, kapsayıcı uygulamalar ve para spor farkındalığı alanlarında hem teorik hem uygulamalı içerikler sunuluyor.

Haberi önemli kılan nokta, yalnızca bir etkinlik duyurusu olmaması; aynı zamanda sürdürülebilir bir kapsayıcı spor modeli önermesi. TMPK'nin açıklamasına göre 200'den fazla öğretmene biyomotor beceriler, uyarlanmış spor uygulamaları ve kapsayıcı eğitim yaklaşımları konusunda eğitim verilecek. Böylece öğretmenlerin, engelli öğrencilerin spora erişimini güçlendiren daha destekleyici okul ortamları oluşturması hedefleniyor. Bu yönüyle gelişme, hem paralimpik sporların tabana yayılması hem de engellilerde egzersiz ve adaptif spor uygulamalarının eğitim sistemi içinde güçlenmesi açısından dikkat çekici bir Nisan 2026 haberi niteliği taşıyor.



Spor Teknolojilerinde Yeni Dönem: SportsInnovation 2026

Arş. Gör. Muhammed Ali GÖKÇE

Spor Teknolojileri SportsInnovation 2026 hakkında son gelişmeler. Spor alanındaki son teknolojik gelişmelerin sergilendiği SportsInnovation 2026, Düsseldorf'ta başladı. Etkinlik, yenilikçi spor teknolojilerinin tanıtımına ev sahipliği yapıyor.

SportsInnovation 2026, spor dünyasında devrim yaratacak teknolojilerin sergilendiği önemli bir etkinlik olarak dikkat çekiyor. Bu etkinlik, spor endüstrisindeki yenilikçi teknolojilerin geniş kitlelere tanıtılması açısından büyük bir öneme sahip. Spor ekipmanlarından dijital analiz araçlarına kadar birçok yenilik bu platformda yer alıyor. Bu durum Spor Teknolojileri SportsInnovation 2026 açısından büyük önem taşıyor.

Etkinlikte, sanal gerçeklik antrenman programlarından biyometrik veri analiz sistemlerine kadar çeşitli teknolojiler sergileniyor. Özellikle yapay zeka tabanlı analiz araçları ve giyilebilir teknolojiler büyük ilgi görüyor. Bu yenilikler, sporcuların performansını artırmak ve izleyicilere daha zengin deneyimler sunmak için büyük fırsatlar sunuyor. Spor Teknolojileri SportsInnovation 2026 ile ilgili gelişmeler dikkatle takip ediliyor.

Sporun dijital geleceđi İstanbul'da masaya yatırılacak

Arş. Gör. Muhammed Ali GÖKÇE

Spor dünyası, teknolojinin hızla dönüştürdüğü yeni çađa İstanbul'da merhaba demeye hazırlanıyor. Veri analitiđinden yapay zekaya, Web3'ten yeni nesil girişimlere kadar sporun geleceđinin her yönüyle ele alınacağı SportX Digital Summit, 18 Nisan'da Bilgiyi Ticarileştirme Merkezi'nde kapılarını açıyor.

Spor dünyası, teknolojinin etkisiyle köklü bir dönüşüm sürecinden geçiyor. Artık sadece sahada deđil; veri, yapay zeka ve dijital platformlar üzerinden şekillenen yeni bir çağ yaşıyor. Kulüplerden içerik üreticilerine, yatırımcılardan taraftarlara kadar geniş bir ekosistem bu deđişimin parçası haline geliyor.

Bu dönüşümün merkezinde yer alan SportX Digital Summit, 18 Nisan'da İstanbul'da, Bilgiyi Ticarileştirme Merkezi'nde kapılarını açmaya hazırlanıyor.



Beşiktaş Tüpraş Tekerlekli Sandalye Basketbol Takımı Şampiyon!

Arş. Gör. Onur TOPUZ

Beşiktaş Tüpraş Tekerlekli Sandalye Basketbol Takımı, 23-26 Nisan 2026 tarihleri arasında İstanbul'da düzenlenen EuroCup 3 Avrupa Tekerlekli Sandalye Basketbol Şampiyonası finalinde Club Deportivo Amivel ile karşı karşıya geldi. Üniversitemiz spor yöneticiliği öğrencilerinin de görev aldığı organizasyon, Ahmet Cömert Spor Salonu ve Bahçelievler Engelliler Spor Salonu'nda gerçekleştirildi. Final mücadelesinde Beşiktaş, ilk periyodu 25-23 önde kapattı. Dengeli geçen ilk yarı 51-51 eşitlikle tamamlandı. İkinci yarıda oyunun kontrolünü ele alan siyah-beyazlı ekip, üçüncü çeyreği 81-75 üstün geçti. Karşılaşmayı 106-99 kazanan Beşiktaş Tüpraş, şampiyonluğa ulaştı. Maçın ardından düzenlenen törende kupayı kaldıran oyuncular, büyük sevinç yaşarken taraftarlarıyla birlikte şampiyonluğu kutladı. Bu önemli organizasyonda görev alan öğrencilerimiz ise sürecin kendileri için hem keyifli hem de eğitici bir deneyim olduğunu ifade etti.



Türkiye İş Bankası 21. İstanbul Yarı Maratonu Koşuldu

Arş. Gör. Onur TOPUZ



İstanbul Büyükşehir Belediyesi himayesinde, İBB Gençlik ve Spor Hizmetleri Dairesi Başkanlığı ve Spor İstanbul tarafından düzenlenen İstanbul Yarı Maratonu, Tarihi Yarımada parkurunda yaklaşık 15 bin sporcunun katılımıyla gerçekleştirildi. 21K ve 10K kategorilerinde koşulan organizasyon, geçen yıla göre yüzde 14 artışla katılım rekoru kırdı.

World Athletics tarafından “Gold Label” kategorisinde gösterilen yarışta, elit atletlerin mücadelesi dikkat çekti. Erkeklerde Kenyalı Alex Nzioka Matata, 1:00:01’lik derecesiyle üst üste şampiyon olurken; ikiz kardeşi Charles Mbatha Matata yarışı sadece 58 salise geride ikinci sırada tamamladı. Üçüncülüğü ise 1:00:12 ile milli atlet Ali Kaya elde ederek 10 yıl sonra yeniden kürsüye çıkma başarısı gösterdi.

Kadınlarda birinciliği 1:06:50’lik derecesiyle Kenyalı Purity Kajuju Gitonga kazanırken, Etiyopyalı Ftaw Zeray ikinci, Güney Afrikalı Glenrose Xaba ise üçüncü oldu.

Para Yüzmede Milli Sporculardan Paris'te 8 Madalyalık Başarı

Arş. Gör. Selim AKMAN

Türkiye Milli Paralimpik Komitesi'nin 12 Mayıs 2025 tarihli haberine göre, 28 Nisan-5 Mayıs 2025 tarihleri arasında Fransa'nın Paris kentinde düzenlenen 2025 Para Swimming World Series organizasyonunda millî para yüzücülerimiz önemli bir başarıya imza attı. Türk sporcular organizasyonu 1 altın, 4 gümüş ve 3 bronz olmak üzere toplam 8 madalya ile tamamladı. Bu başarı, hem uluslararası sportif temsil hem de paralimpik sporların görünürlüğü açısından dikkat çekici bir gelişme olarak değerlendirilebilir.

Organizasyonda Turgut Aslan Yaraman, genç erkekler 100 metre kurbağalama branşında altın madalya kazanırken, farklı branşlarda elde ettiği derecelerle toplamda 5 madalyaya ulaştı. Baran Doruk Şimşek iki gümüş madalya, Umut Ünlü açık yaş kategorisinde gümüş madalya, Defne Kurt ise kadınlar açık yaş 50 metre serbest yarışında bronz madalya kazandı.



Uluslararası Arenada Altın Madalya Gururu!

Arş. Gör. Selim AKMAN

İstanbul Gelişim Üniversitesi Spor Bilimleri Fakültesi Antrenörlük Eğitimi Bölümü 2. sınıf öğrencimiz Eyüp Çetin, 17-19 Nisan tarihleri arasında gerçekleştirilen 28. Uluslararası U20 Şampiyonlar Turnuvası'nda önemli bir başarı elde etti.

20 ülkeden yaklaşık 800 sporcunun katılım gösterdiği organizasyonda, serbest stil 92 kilogram kategorisinde mücadele eden öğrencimiz, üstün performans sergileyerek turnuvayı şampiyonlukla tamamladı ve altın madalyanın sahibi oldu. Uluslararası arenada kazandığı bu değerli başarıyla hem üniversitemizi hem de ülkemizi gururlandıran öğrencimiz Eyüp Çetin'i tebrik ediyor, sportif kariyerinde başarılarının devamını diliyoruz.



FIFA Heroes: Thor Maradona'ya karşı

Arş. Gör. Şevval ÖZKAN

FIFA Heroes oyuncularla buluştu ! Özellikle mobil platformlar için hazırlanan yapım 26 Nisan'da sunuldu. PC ve konsol versiyonlarının ise daha sonra, henüz açıklanmayan bir tarihte çıkması planlanıyor.

FIFA Heroes, klasik futbol simülasyonlarından farklı olarak arcade tarzında hızlı ve eğlence odaklı bir oyun olarak dikkat çekiyor. Oyun, 5'e 5 küçük saha maçları ve yüksek tempolu oynanışıyla geleneksel FIFA oyunlarından ayrılıyor.

Dünya Kupası'nın yaklaşmasıyla birlikte duyurulan oyunun en dikkat çekici yönlerinden biri ise kadrosu. Diego Maradona ve Harry Kane gibi gerçek futbol yıldızlarının yanı sıra, Thor ve Sun Wukong gibi mitolojik karakterler ve FIFA'nın resmi maskotları de oyunda yer alıyor. Bu sıra dışı karışım, oyunu geleneksel futbol oyunlarından ayıran en önemli unsurlardan biri olarak öne çıkıyor.

Geçtiğimiz yıl ekim ayında duyurulan oyun, daha çok genç oyuncu kitlesini hedefliyor. Yapım, gerçekçi bir simülasyon sunmak yerine hızlı, eğlenceli ve kolay erişilebilir bir oynanışa odaklanıyor. Resmi açıklamalara göre oyunda "abartılı yetenekler, güçlü karakterler ve akıcı bir oynanış" ön planda.

Maçlar kısa ve tempolu olacak şekilde tasarlanırken, oyuncular çok oyunculu modlarda rekabet edebilecek ve zaman sınırlı etkinliklere katılabilecek. Ayrıca sezon bazlı bir ilerleme sistemi de oyunda yer alıyor.

Ayrıca FIFA Heroes, FIFA ile EA Sports'un ayrılmasının ardından geliştirilen ilk resmi lisanslı oyun olma özelliğini taşıyor ve 2026 FIFA Dünya Kupası ile bağlantılı bir dijital spor projesi olarak konumlanıyor. FIFA Heroes, futbolu daha eğlenceli ve sıra dışı bir şekilde deneyimlemek isteyen oyuncular için farklı bir alternatif sunmaya hazırlanıyor.



“ACE”

Masa Tenisi Robotu

Arş. Gör. Şevval ÖZKAN

Nisan 2026’da yayımlanan bir habere göre, Japon teknoloji şirketi Sony tarafından geliştirilen “Ace” isimli yapay zekâ destekli masa tenisi robotu, spor teknolojileri alanında önemli bir başarıya imza attı. Ace, elit düzeyde insan sporcularla karşılaşarak bazı maçlarda galip geldi ve böylece gerçek zamanlı fiziksel bir sporda insan seviyesine ulaşan ilk robotlardan biri oldu.

Bu gelişme, özellikle fiziksel ve dinamik ortamlarda çalışan yapay zekâ sistemlerinin geldiği noktayı göstermesi açısından kritik bir öneme sahip. Masa tenisi gibi hızlı refleks, hassas zamanlama ve sürekli adaptasyon gerektiren bir spor dalında robotların başarılı olması, yapay zekânın yalnızca dijital ortamlarda değil, gerçek dünyada da etkin şekilde kullanılabileceğini ortaya koymakta.

Ace’in başarısının temelinde gelişmiş algılama ve kontrol sistemleri bulunma. Robot; yüksek hızlı kameralar, çoklu görsel takip sistemleri ve öğrenme tabanlı kontrol algoritmaları sayesinde topun hızını, yönünü ve spin (dönüş) özelliklerini gerçek zamanlı olarak analiz ediyor ve buna uygun tepkiler veriyor. Bu sistem, insan gözünün algılamakta zorlandığı hızlarda dahi doğru kararlar alabiliyor. Araştırmacılar, bu tür teknolojilerin; üretim, hizmet robotları ve insanlarla etkileşim gerektiren güvenlik kritik alanlarda kullanılabileceği ifade ediyor.

Bununla birlikte, profesyonel sporcular robotun hâlâ bazı taktiksel zayıflıklarının bulunduğunu belirtmekte. Robotun duygusal tepkilerden yoksun olması ve belirli stratejik durumlarda öngörülebilir davranabilmesi, insan oyuncular için avantaj yaratabilmekte. Bu durum, yapay zekânın gelişmiş olmasına rağmen insan sezgisi ve yaratıcılığının hâlâ önemli bir üstünlük sağladığını göstermekte.

Sonuç olarak, Ace projesi yapay zekânın fiziksel dünyada uygulanabilirliğini gösteren önemli bir kilometre taşı. Bu gelişme, gelecekte spor, endüstri ve günlük yaşamda insan–robot etkileşiminin daha yaygın hale geleceğinin güçlü bir göstergesi olarak değerlendirilmekte.

