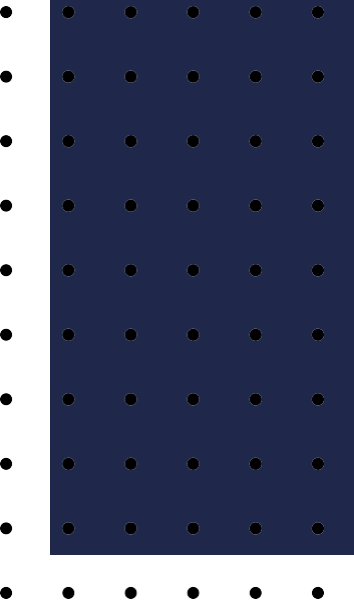




İSTANBUL GELİŞİM ÜNİVERSİTESİ YAZILIM MÜHENDİSLİĞİ

YAZILIM DÜNYASI

Yazılım mühendisliği, modern dünyamızın dijital omurgasını oluşturan yazılımların geliştirilmesi ve bakımını kapsayan bir disiplindir. Yazılım mühendisleri, kullanıcıların ihtiyaçlarına uygun yazılım çözümleri tasarlayarak, kod yazarak ve sistem entegrasyonları gerçekleştirerek teknoloji dünyasına katkı sağlarlar. Bu meslek, problem çözme becerileri, yaratıcılık ve analitik düşünme gerektirir. Yazılım mühendisleri, oyun geliştirmeden yapay zekaya, veri analitiğinden siber güvenliğe kadar geniş bir yelpazede çalışabilirler. Günümüzün hızla gelişen teknolojik dünyasında, yazılım mühendisleri yenilikçi çözümler üreterek, işletmelerin ve bireylerin dijital dönüşüm süreçlerini desteklemektedir.



İGÜ' de YAZILIM MÜHENDİSLİĞİ

Bölümün Amacı

Bilgisayar Bilimi'nin alanına giren konuları kuramsal olarak analiz edebilen, değerlendirebilen ve yorumlayabilen, çalışmalarında bilimsel araştırma yöntemlerini ve bilgi teknolojileri uygulamalarını kullanarak etkin bir şekilde uygulayabilen, Bilgisayar Bilimleri alanında edindiği teorik bilgiler doğrultusunda yeterli ve yetkin çalışmalar yürütebilen, yürüttüğü çalışmalarla kullanılabilir gerçek dünya problemlerine yönelik uygulamalar geliştirebilen öğrenciler yetiştirmektir.

MİSYONUMUZ

Yazılım Mühendisliği Bölümü, yazılım geliştirme süreçlerini etkin bir şekilde yönetebilen, inovatif çözümler üretebilen, etik değerleri gözetken ve sürekli öğrenme anlayışına sahip bireyler yetiştirmeyi amaçlamaktadır. Bölüm, çağdaş mühendislik eğitimi sunarak, öğrencilerin analitik düşünme, problem çözme ve proje yönetimi gibi becerilerini geliştirmelerine katkıda bulunur. Ayrıca, sektör ile iş birliği içinde uygulamalı eğitimler sağlayarak, öğrencilerin mezuniyet sonrası iş dünyasına daha kolay adapte olmalarını hedeflemektedir.

VİZYONUMUZ

Yazılım Mühendisliği Bölümü, yazılım ve bilişim teknolojileri alanında ulusal ve uluslararası düzeyde öncü, yenilikçi ve sürdürülebilir çözümler üretebilen mühendisler yetiştiren, bilimsel araştırmalarıyla sektöre yön veren saygın bir akademik birim olmayı hedeflemektedir. Bölüm, ileri düzey yazılım teknolojilerini benimseyen, yapay zeka, büyük veri, siber güvenlik ve nesnelerin interneti (IoT) gibi alanlarda uzmanlaşan mühendisler yetiştirmek üzere eğitim ve araştırma faaliyetlerini sürekli geliştirmektedir.



LİSANS PROGRAMI

Yazılım Mühendisliği Bölümü Türkçe ve İngilizce Program olarak eğitim vermektedir. Müfredatımız AKTS sistemi ile uyumlu olacak şekilde hazırlanmış olup 8 yarıyıldan oluşmaktadır.

Müfredat içerisinde temel bilimler dersleri, bölüm dersleri, bölüm seçmeli dersler, sosyal seçmeli dersler ve bölüm dışı seçmeli dersler ile birlikte 2 adet zorunlu yaz stajı da yer almaktadır.

Zorunlu dersler ile birlikte öğrencilerin meslek hakkındaki temel bilgileri almaları sağlanırken seçmeli dersler ile birlikte öğrencilerin ilgi alanlarına yönelik dersler alması amaçlanmaktadır.

İstanbul Gelişim Üniversitesi Yazılım Mühendisliği Bölümü ilk öğrencilerini 2021-2022 eğitim-öğretim yılında almıştır. İlk mezunlarını ise 2024-2025 eğitim-öğretim yılında vermiştir.



AKADEMİK KADRO



Bölüm Başkanı
Dr. Öğr. Üyesi Serkan GÖNEN



Doç. Dr. Mehmet Fatih
TÜYSÜZ



Dr. Öğr. Üyesi Deniz
DAHMAN



Dr. Öğr. Üyesi Ziya
Gökalep ERSAN



Dr. Öğr. Üyesi Mehmet
ARSLAN



Arş. Gör. Saim
HATİPOĞLU



Arş. Gör. Sevcan
BULUT

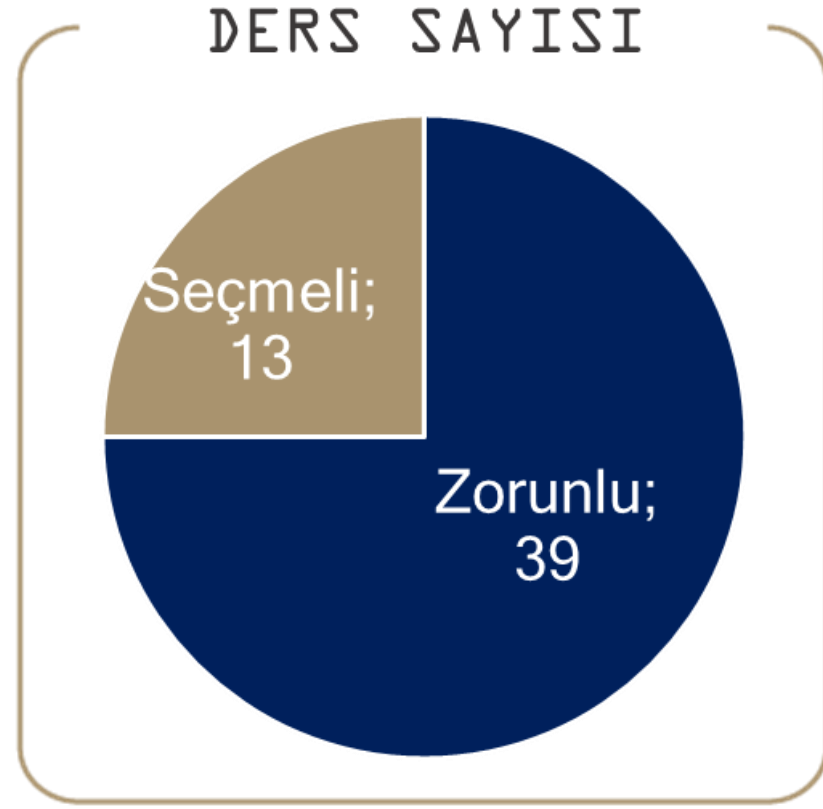
PROGRAM VE MÜFREDAT

İstanbul Gelişim Üniversitesi, Mühendislik ve Mimarlık Fakültesi, Yazılım Mühendisliği Bölümü'nden mezun olabilmek için toplam 152 kredi ve 240 AKTS'lik ders yükünü tamamlanması gerekmektedir.

Öğrencilerimiz 1. ve 2. sınıfta 'Programlama ve Temel Bilim Dersleri' ağırlıklı olarak eğitim görmektedirler. 3. ve 4. sınıfta ise çalışmak istedikleri alanlara yönelik 'Bitirme Projeleri' ve alan dersleri ile eğitim hayatlarını tamamlamaktadırlar.

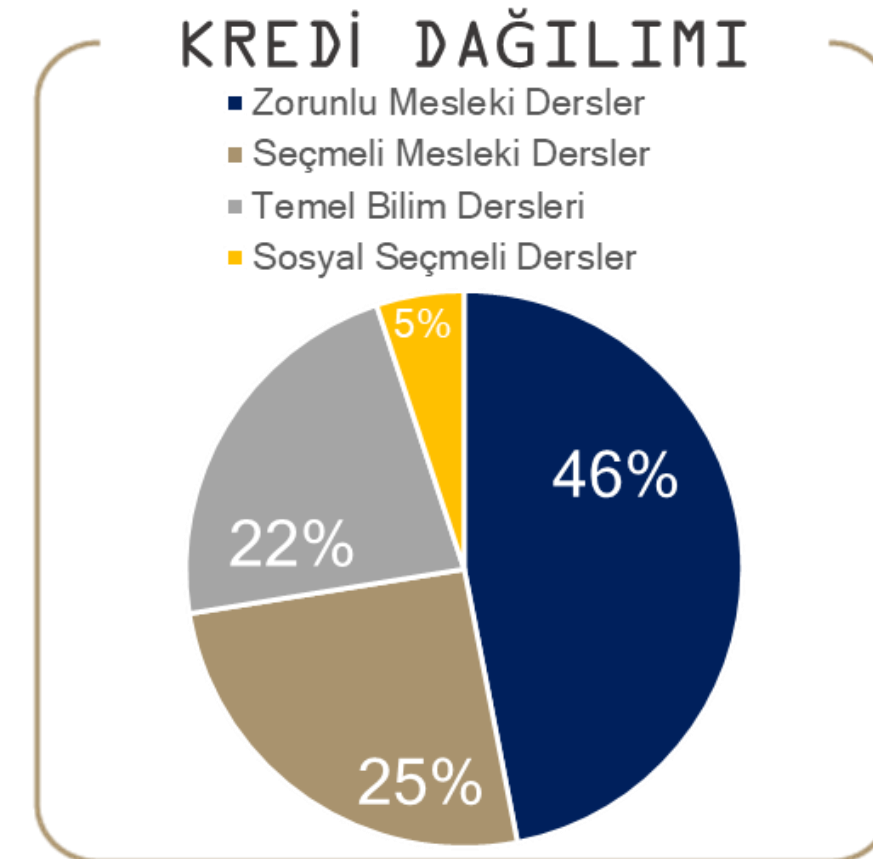


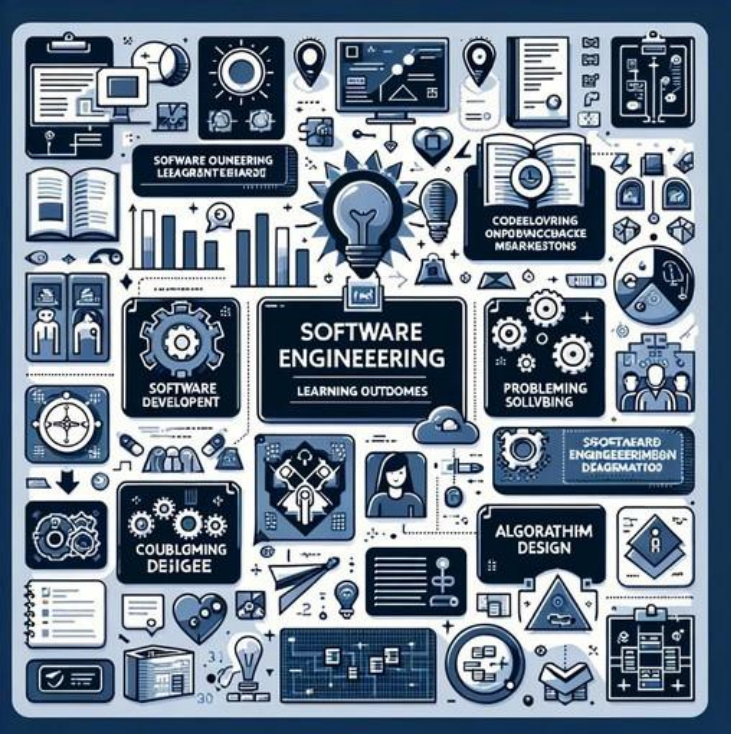
BAZI ALAN DERSLERİ



- Siber Güvenlik
- Ağ Teknolojileri ve İşletim Sistemleri
- Yapay Sinir Ağları
- Veritabanı Yönetimi
- İnternet ve Web Programlama

- Mobil Programlama
- Yapay Zekaya Giriş
- Makine Öğrenmesi
- Veri Madenciliği
- Şifreleme





ÖĞRENME ÇIKTILARI

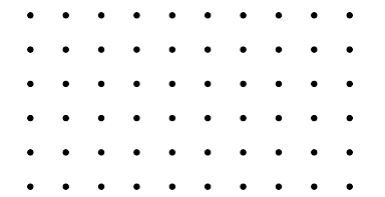
- ☑ Mühendislik, bilim ve matematik temellerine dayanarak karmaşık mühendislik problemlerini tanımlama, formüle etme ve çözme becerisi
 - ☑ Halk sağlığı, güvenliği ve refahının yanı sıra global, kültürel, sosyal, çevre ve ekonomik faktörleri dikkate alarak belirli ihtiyaçları karşılayan çözümler üretmek için mühendislik tasarımı uygulama becerisi
 - ☑ Çeşitli paydaşlarla etkili bir şekilde iletişim kurma becerisi
 - ☑ Mühendislikte etik ve profesyonel sorumlulukları tanıma ve mühendislik çözümlerinin global, ekonomik, çevre ve toplum ile ilgili bağlamlarındaki etkisini dikkate alarak bilinçli kararlar verme yeteneği
 - ☑ Üyelerinin birlikte liderlik sağladığı, işbirlikçi ve kapsayıcı bir ortam yarattığı, hedefler belirlediği, görevleri planladığı ve hedefleri karşıladığı bir ekipte etkili bir şekilde çalışabilme becerisi

LABORATUVARLAR

Fakültemizde 11 adet bilgisayar laboratuvarı bulunmaktadır. Bu laboratuvarlar, donanım ve yazılım alanlarında kapsamlı eğitimler vermek üzere tasarlanmıştır.



Yazılım Mühendisliği bölümünde bilimsel ve teknolojik gelişmeler yakından izlenerek çağdaş bir mühendislik eğitimi verilmektedir.





SEKTÖRE İLK ADIM: STAJ!

Öğrencilerimiz, mezun olabilmek için zorunlu 30'ar işgünlük yaz stajlarını başarılı bir şekilde tamamlaması gerekmektedir. İkinci sınıfı izleyen yaz döneminde ilk stajlarını, üçüncü sınıfı izleyen dönemde ikinci stajlarını yapmaları beklenmektedir.

Staj döneminde farklı sektörlerde edinilecek deneyim, öğrencilerin hem teknik becerilerini hem de sektörel yönelimlerini belirlemede kritik bir rol oynar.

Hedefimiz, öğrencilerimizin disiplinler arası beceriler kazanarak yazılım mühendisliği bilgisini gerçek dünya problemlerine uygulayabilmelerini sağlamaktır.

ÇİFT ANADAL



Çift anadal programının amacı, anadal programlarını üstün başarıyla yürüten öğrencilerin, aynı zamanda ikinci bir dalda ÜCRETSİZ şekilde diploma alarak öğrenim görmelerini sağlamaktır. Anadal programındaki genel not ortalamaları 4.00 üzerinden 2.72 olan ve bulunmuş olduğu lisans/önlisans programında %20'lik başarı dilimine giren öğrenciler ücretsiz olarak ikinci anadal diploma programına başlayabilir.



Yazılım Mühendisliği Öğrencileri Hangi Bölümlerde ÇAP yapıyor?

- Endüstri Mühendisliği
- Elektrik – Elektronik Mühendisliği
- Mekatronik Mühendisliği
- Uçak Mühendisliği





ERASMUS

Erasmus (European Region Action Scheme for the Mobility of University Students) Programı, Avrupa ülkeleri arasında öğrenci değişim programı olup 1987'den bu yana devam etmektedir.

Erasmus Programı ile 3-12 ay süresince başka bir ülkede eğitiminize devam edebilirsiniz. Bu değişim süresince Avrupa Birliği, kaynakları doğrultusunda sağlayacağı hibe ile size destek olmaktadır. Program süresince alacağınız derslerin döndüğünüzde intibaki yapılacak olup, bu sayede dönem kaybı yaşamadan 1 veya 2 döneminizi başka bir Avrupa ülkesinde geçirebilirsiniz.

Öğrenim hareketliliği programına ek olarak, öğrencilerimiz staj içinde Erasmus Programı'ndan yararlanabilmektedir.

ANLAŞMALI ÜNİVERSİTELER

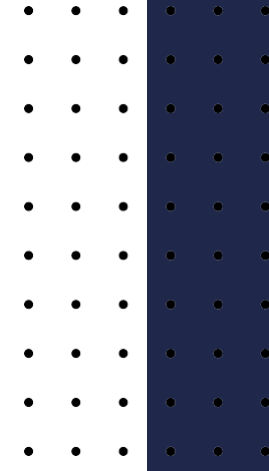
- Haute Ecole Libre de Bruxelles–Ilya Prigogine Belçika
- International University of Vision Makedonya
- Universitatea Nationala de Stiinta si Tehnologie Politehnica Bucuresti Romanya
- Technical University of Sofia Bulgaristan
- Todor Kableshkov University of Transport Bulgaristan

College of Dunaujvaros Macaristan

- Bronislaw Markiewicz State Higher School of Technology and Economics in Jaroslaw Polonya
- Radom Academy of Economics Polonya
- University of Beira Interior Portekiz
- Stefan Cel Mare University of Suceava Romanya
- Technical University of Sofia Bulgaristan
- University of American College Skopje Makedonya
- Univerzitet Singidunum Sırbistan



KARİYER OLANAKLARI



Yazılım Geliştirme: Yazılım mühendisleri, bilgisayar programları ve uygulamalar geliştirirler. Büyük teknoloji firmalarından start-up'lara kadar birçok işletme yazılım geliştiricilere ihtiyaç duyar.



Veri Bilimi: Veri bilimcileri, büyük veri setlerini analiz ederek anlamlı bilgiler çıkarır. Makine öğrenmesi ve yapay zeka gibi teknolojiler kullanarak stratejik kararlar alınmasına yardımcı olurlar.



Siber Güvenlik: Siber güvenlik uzmanları, bilgisayar sistemlerini ve ağlarını tehditlere karşı korur. Güvenlik politikaları geliştirir ve savunma stratejileri oluştururlar.



Yapay Zeka: Yapay zeka mühendisleri, makinelerin insan benzeri görevleri yerine getirebilmesi için algoritmalar geliştirir. Bu alan, otomasyon ve doğal dil işleme gibi uygulama alanlarına sahiptir.

MEZUNLARIMIZIN ÇALIŞABİLECEĞİ SEKTÖRLER

- Bilgi ve iletişim teknolojileri sektörü
- Finans ve bankacılık sektörü
- Sağlık sektörü
- E-ticaret ve perakende sektörü
- Otomotiv ve ulaşım sektörü
- Havacılık ve savunma sanayi
- Kamu ve devlet kurumları
- Eğitim sektörü



- Eğlence ve medya sektörü
- Bilim ve Ar-Ge sektörü
- İnşaat ve mimarlık sektörü
- Üretim ve endüstriyel otomasyon
- Enerji ve çevre sektörü
- Güvenlik ve savunma
- Pazarlama ve reklamcılık
- Veri bilimi ve yapay zekâ

BÖLÜMDE GERÇEKLEŞTİRİLEN ETKİNLİKLER

- İstanbul Gelişim Üniversitesi ile Almanya merkezli Proficiency Institute iş birliğinde ve Avrupa Yenilik ve Teknoloji Enstitüsü (EIT) desteğiyle hayata geçirilen CyberShield Innovators: Dijital Güvenliğin Geleceğine Yön Verenler programı, siber güvenlik alanında uzmanlaşmak isteyen bireyler için kapsamlı ve nitelikli bir eğitim deneyimi sunuyor. İstanbul Gelişim Üniversitesi Bilgisayar Mühendisliği Bölümü, bu prestijli programa katılım sağlayarak öğrencilerine güncel teknolojilere erişim, uluslararası ölçekte öğrenme ortamında yer alma ve kariyerlerini küresel ölçekte şekillendirme fırsatı sunuyor. Tarih: 01/06/2025
- BİLMÖK 2024, Geleceğin Bilişim Teknolojilerinin ele alındığı BİLMÖK 9-10 Mart tarihlerinde İstanbul Gelişim Üniversitesi'nde düzenlendi. İki gün süren etkinlikte, bilgisayar mühendisliği öğrencileri ve sektörün önde gelen isimleri bir araya geldi. Tarih: 09.03.2024



BÖLÜMDE GERÇEKLEŞTİRİLEN ETKİNLİKLER

- IGUCTF'24/IGUCTF'24, kapsamlı bir bilgi güvenliği yarışması olan bir Capture The Flag (CTF) etkinliğidir. Bu etkinlik, katılımcılara çeşitli bilgi güvenliği konularında pratiği artırmak ve becerilerini geliştirmek için bir platform sunar. (Siber Güvenlik Uygulamaları Kulübü) Tarih: 22/06/2024
- Tersine Yazılım Mühendisliği 101/Bu etkinlik, tersine yazılım mühendisliği konusuna odaklanacak ve öğrencilerin bu konuda kendilerini geliştirmeleri için bir fırsat sunacak. (Siber Güvenlik Uygulamaları Kulübü) Tarih: 19/05/2024
- Bulut 101/ 15.00–15.30: Bulut Teknolojileri ve Ağ Teknolojileri Amaç: Katılımcılara bulut bilişimin temel kavramlarını ve önemini açıklamak. Günümüzde yaygın olarak kullanılan bulut teknolojilerini ve bunların iş dünyası üzerindeki etkilerini incelemek. Ağ teknolojilerinin bulut bilişimle nasıl entegre olduğunu ve bu entegrasyonun işletmelere sağladığı avantajları tartışmak.(Siber Güvenlik Uygulamaları Kulübü/Google Developer Topluluğu) Tarih: 29/12/2023



TERSİNE MÜHENDİSLİK 101

FATİH YILMAZ

25 MAYIS **CUMARTESİ** **SAAT : 19.00**

"Görünmezden görünüre, tersine mühendislikle ilham ver!"

 **Google Meet**



YAZILIM MÜHENDİSLİĞİ





0212 422 70 00

igummf

<https://www.gelisim.edu.tr/tr/gelisim-anasayfa>

<https://mmf.gelisim.edu.tr/tr/akademik-anasayfa>

<https://mmf.gelisim.edu.tr/tr/akademik-bolum-yazilim-muhendisligi>

YAZILIM MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜ