İSTANBUL GELİŞİM ÜNİVERSİTESİ
YAZILIM MÜHENDİSLİĞİ

YAZILIM DÜNYASI

Yazılım mühendisliği, modern dünyamızın dijital omurgasını oluşturan yazılımların geliştirilmesi ve bakımını kapsayan bir disiplindir. Yazılım mühendisleri, kullanıcıların ihtiyaçlarına uygun yazılım çözümleri tasarlayarak, kod yazarak ve sistem entegrasyonları gerçekleştirerek teknoloji dünyasına katkı sağlarlar. Bu meslek, problem çözme becerileri, yaratıcılık ve analitik düşünme gerektirir. Yazılım mühendisleri, oyun geliştirmeden yapay zekaya, veri analitiğinden siber güvenliğe kadar geniş bir yelpazede çalışabilirler. Günümüzün hızla gelişen teknolojik dünyasında, yazılım mühendisleri yenilikçi çözümler üreterek, işletmelerin ve bireylerin dijital dönüşüm süreçlerini desteklemektedir.

GELİŞİMDE YAZILIM

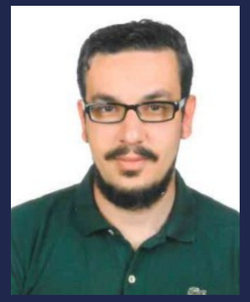
Bölümün Amacı

Bilgisayar Bilimi'nin alanına giren konuları kuramsal olarak analiz edebilen, değerlendirebilen ve yorumlayabilen, çalışmalarında bilimsel araştırma yöntemlerini ve bilgi teknolojileri uygulamalarını kullanarak etkin bir şekilde uygulayabilen, Bilgisayar Bilimleri alanında edindiği teorik bilgiler doğrultusunda yeterli ve yetkin çalışmalar yürütebilen, yürüttüğü çalışmalarla kullanılabilir gerçek dünya problemlerine yönelik uygulamalar geliştirebilen öğrenciler yetiştirmektir.

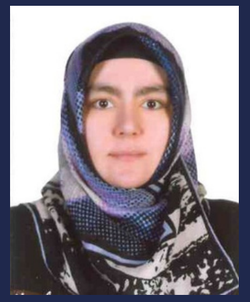
AKADEMİK KADRO

Bölüm Başkanı
Dr. Öğr. Üyesi Serkan GÖNEN

Bölüm Bşk. Yrd.
Doç. Dr. Elham PASHAEI



Doç. Dr. Mehmet Fatih TÜYSÜZ



Dr. Öğr. Üyesi Nihal ALTUNTAŞ

Dr. Öğr. Üyesi Ziya Gökalp ERSAN

Dr. Öğr. Üyesi Mehmet ARSLAN

Arş. Gör. Saim HATİPOĞLU

Arş. Gör. Sevcan BULUT

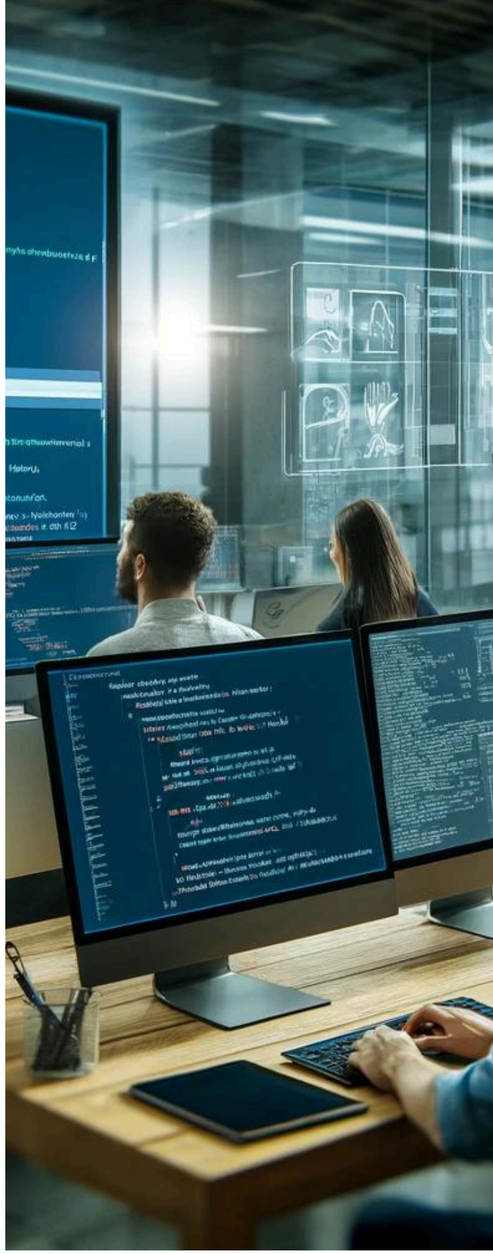
Arş. Gör. Duygu ÇAĞLAR ÇAY

YAZILIM MÜHENDİSLİĞİ

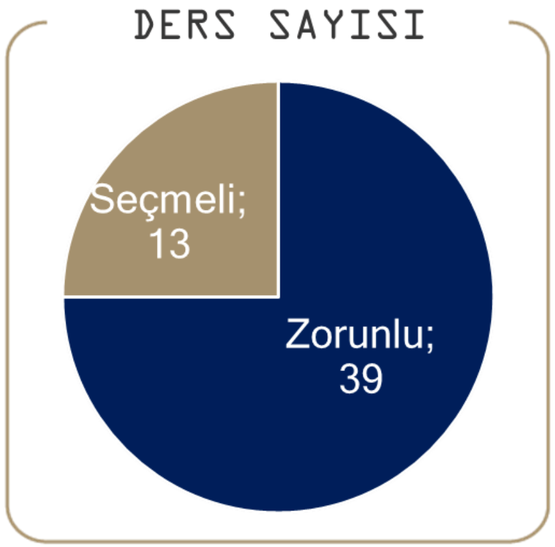
PROGRAM VE MÜFREDAT

İstanbul Gelişim Üniversitesi, Mühendislik ve Mimarlık Fakültesi, Yazılım Mühendisliği Bölümü'nden mezun olabilmek için toplam 152 kredi ve 256 AKTS'lik ders yükünü tamamlanması gerekmektedir.

Öğrencilerimiz 1. ve 2. sınıfta 'Programlama ve Temel Bilim Dersleri' ağırlıklı olarak eğitim görmektedirler. 3. ve 4. sınıfta ise çalışmak istedikleri alanlara yönelik 'Bitirme Projeleri' ve alan dersleri ile eğitim hayatlarını tamamlamaktadırlar.

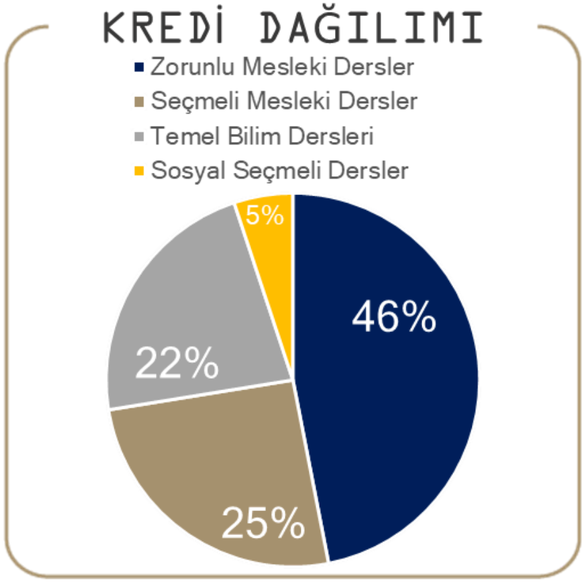


BAZI ALAN DERSLERİ



- Siber Güvenlik
- Ağ Teknolojileri ve İşletim Sistemleri
- Yapay Sinir Ağları
- Veritabanı Yönetimi
- İnternet ve Web Programlama

- Mobil Programlama
- Yapay Zekaya Giriş
- Makine Öğrenmesi
- Veri Madenciliği
- Şifreleme



ÖĞRENME ÇIKTILARI

- Mühendislik, bilim ve matematik temellerine dayanarak karmaşık mühendislik problemlerini tanımlama, formüle etme ve çözme becerisi
- Halk sağlığı, güvenliği ve refahının yanı sıra global, kültürel, sosyal, çevre ve ekonomik faktörleri dikkate alarak belirli ihtiyaçları karşılayan çözümler üretmek için mühendislik tasarımını uygulama becerisi
- Çeşitli paydaşlarla etkili bir şekilde iletişim kurma becerisi
- Mühendislikte etik ve profesyonel sorumlulukları tanıma ve mühendislik çözümlerinin global, ekonomik, çevre ve toplum ile ilgili bağlamlarındaki etkisini dikkate alarak bilinçli kararlar verme yeteneği
- Üyelerinin birlikte liderlik sağladığı, işbirlikçi ve kapsayıcı bir ortam yarattığı, hedefler belirlediği, görevleri planladığı ve hedefleri karşıladığı bir ekipte etkili bir şekilde çalışabilme becerisi

LABORATUVARLAR

Fakültemizde 11 adet bilgisayar laboratuvarı bulunmaktadır. Bu laboratuvarlar, donanım ve yazılım alanlarında kapsamlı eğitimler vermek üzere tasarlanmıştır.

Yazılım Mühendisliği bölümünde bilimsel ve teknolojik gelişmeler yakından izlenerek çağdaş bir mühendislik eğitimi verilmektedir.

ÇİFT ANADAL VE YANDAL

Çift anadal programının amacı, anadal programlarını üstün başarıyla yürüten öğrencilerin, aynı zamanda ikinci bir dalda ÜCRETSİZ şekilde diploma alarak öğrenim görmelerini sağlamaktır. Anadal programındaki genel not ortalamaları 4.00 üzerinden 2.72 olan ve bulunmuş olduğu lisans/önlisans programında %20'lik başarı dilimine giren öğrenciler ücretsiz olarak ikinci anadal diploma programına başlayabilir.

ERASMUS

Erasmus (European Region Action Scheme for theMobility of University Students) Programı, Avrupa ülkeleri arasında öğrenci değişim programı olup 1987’den bu yana devam etmektedir.

Erasmus Programı ile 3-12 ay süresince başka bir ülkede eğitiminize devam edebilirsiniz. Bu değişim süresince Avrupa Birliği, kaynakları doğrultusunda sağlayacağı hibe ile size destek olmaktadır. Program süresince alacağınız derslerin döndüğünüzde intibakı yapılacak olup, bu sayede dönem kaybı yaşamadan 1 veya 2 döneminizi başka bir Avrupa ülkesinde geçirebilirsiniz.

Öğrenim hareketliliği programına ek olarak, öğrencilerimiz staj içinde Erasmus Programı'ndan yararlanabilmektedir.

ANLAŞMALI ÜNİVERSİTELER

- Haute Ecole Libre de Bruxelles-Ilya Prigogine Belçika
- International University of Vision Makedonya
- Universitatea Nationala de Stiinta si Tehnologie Politehnica Bucuresti Romanya
- Technical University of Sofia Bulgaristan
- Todor Kableshkov University of Transport Bulgaristan

College of Dunaujvaros Macaristan

- Bronislaw Markiewicz State Higher School of Technology and Economics in Jaroslaw Polonya
- Radom Academy of Economics Polonya
- University of Beira Interior Portekiz
- Stefan Cel Mare University of Suceava Romanya
- Technical University of Sofia Bulgaristan
- University of American College Skopje Makedonya
- Univerzitet Singidunum Sırbistan

KARİYER OLANAKLARI

- Yazılım Geliştirme: Yazılım mühendisleri, bilgisayar programları ve uygulamalar geliştirirler. Büyük teknoloji firmalarından start-up'lara kadar birçok işletme yazılım geliştiricilere ihtiyaç duyar.
- Veri Bilimi: Veri bilimcileri, büyük veri setlerini analiz ederek anlamlı bilgiler çıkarır. Makine öğrenmesi ve yapay zeka gibi teknolojiler kullanarak stratejik kararlar alınmasına yardımcı olurlar.
- Siber Güvenlik: Siber güvenlik uzmanları, bilgisayar sistemlerini ve ağlarını tehditlere karşı korur. Güvenlik politikaları geliştirir ve savunma stratejileri oluştururlar.
- Yapay Zeka: Yapay zeka mühendisleri, makinelerin insan benzeri görevleri yerine getirebilmesi için algoritmalar geliştirir. Bu alan, otomasyon ve doğal dil işleme gibi uygulama alanlarına sahiptir.

BÖLÜMDE GERÇEKLEŞTİRİLEN ETKİNLİKLER

- IGUCTF'24/IGUCTF'24, kapsamlı bir bilgi güvenliği yarışması olan bir Capture The Flag (CTF) etkinliğidir. Bu etkinlik, katılımcılara çeşitli bilgi güvenliği konularında pratiği artırmak ve becerilerini geliştirmek için bir platform sunar. (Siber Güvenlik Uygulamaları Kulübü) Tarih: 22/06/2024

- Tersine Yazılım Mühendisliği 101/Bu etkinlik, tersine yazılım mühendisliği konusuna odaklanacak ve öğrencilerin bu konuda kendilerini geliştirmeleri için bir fırsat sunacak. (Siber Güvenlik Uygulamaları Kulübü) Tarih: 19/05/2024

- Bulut 101/ 15.00-15.30: Bulut Teknolojileri ve Ağ Teknolojileri Amaç: Katılımcılara bulut bilişimin temel kavramlarını ve önemini açıklamak. Günümüzde yaygın olarak kullanılan bulut teknolojilerini ve bunların iş dünyası üzerindeki etkilerini incelemek. Ağ teknolojilerinin bulut bilişimle nasıl entegre olduğunu ve bu entegrasyonun işletmelere sağladığı avantajları tartışmak.(Siber Güvenlik Uygulamaları Kulübü/Google Developer Topluluğu) Tarih: 29/12/2023

0212 422 70 00

igummf

https://www.gelisim.edu.tr/tr/gelisim-anasayfa

https://mmf.gelisim.edu.tr/tr/akademik-anasayfa

https://mmf.gelisim.edu.tr/tr/akademik-bolum-yazilim-muhendisligi

YAZILIM MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜ