

ISTANBUL GELISIM UNIVERSITY

COURSE CATALOGUE

Course Name				Summer Internship II		
Code	Semester	Local Credits	ECTS Credits	Course Implementation, Hours/Week		
				Theoretical	Tutorial	Laboratory
BIL481	7	0	1	0	0	0
Department/Program	Computer Eng./ Computer Eng.					
Course Type	Compulsory		Course Language		Turkish	
Course Prerequisites	None					
Course Category by Content, %	Basic Sciences		Engineering Science		Engineering Design	General Education
	%10		%55		%30	%5
Course Description	The summer internship requires gaining six weeks (30 workdays) of professional experience in any workplace related to computer engineering (public or private sector). To successfully complete their internships, students must adhere to the rules outlined in the Computer Engineering Department Internship Directive.					
Course Objectives	The purpose of the summer internship is to complement students' academic studies with field experience. Internships provide students with an important opportunity to clarify their career interests and goals.					
Course Learning Outcomes	<p>The students who take the course will be able to</p> <ul style="list-style-type: none"> I. Apply theoretical knowledge into practice. II. Learn to establish relationships with professionals in the information technology field who may offer them job opportunities in the future. III. Utilize their ability to apply disciplinary knowledge in their field. IV. Learn to write acquired information in the form of an official report. V. Learn work discipline, taking responsibility, and collaborating with different groups. 					
Textbook	None					
Other References	None					
Homework & Projects	None					
Laboratory Work	None					
Computer Use	None					
Other Activities	None					
Assessment Criteria	Activities			Quantity		Effects on Grading, %
	Midterm Exam					
	Quizzes					
	Homework					
	Projects					
	Term Paper/Project					
	Laboratory Work					
	Other Activities					
Final Exam			1		%100	

Course Plan

Weeks	Topics	Course Outcomes
1	Professional experience	I-II-III-IV-V
2	Professional experience	I-II-III-IV-V
3	Professional experience	I-II-III-IV-V
4	Professional experience	I-II-III-IV-V
5	Professional experience	I-II-III-IV-V
6	Professional experience	I-II-III-IV-V
7	Professional experience	I-II-III-IV-V
8	Midterm Exam	
9	Professional experience	I-II-III-IV-V
10	Professional experience	I-II-III-IV-V
11	Professional experience	I-II-III-IV-V
12	Professional experience	I-II-III-IV-V
13	Professional experience	I-II-III-IV-V
14	Professional experience	I-II-III-IV-V
15	Professional experience	I-II-III-IV-V
16	Final Exam	
17	Final Exam	

Relationship between the Course and Program

Program Outcomes		Contribution
1	an ability to identify, formulate, and solve complex engineering problems by applying principles of engineering, science, and mathematics	X
2	an ability to apply engineering design to produce solutions that meet specified needs with consideration of public health, safety, and welfare, as well as global, cultural, social, environmental, and economic factors	X
3	an ability to communicate effectively with a range of audiences	X
4	an ability to recognize ethical and professional responsibilities in engineering situations and make informed judgments, which must consider the impact of engineering solutions in global, economic, environmental, and societal contexts	X
5	an ability to function effectively on a team whose members together provide leadership, create a collaborative and inclusive environment, establish goals, plan tasks, and meet objectives	X
6	an ability to develop and conduct appropriate experimentation, analyze, and interpret data, and use engineering judgment to draw conclusions	X
7	an ability to acquire and apply new knowledge as needed, using appropriate learning strategies	X

Lecturer	
Date	

İSTANBUL GELİŞİM ÜNİVERSİTESİ

DERS KATALOĞU

Dersin Adı				Yaz Stajı II		
Kodu	Yarıyılı	Kredisi	AKTS Kredisi	Ders Dağılımı, Saat/Hafta		
				Teorik	Uygulama	Laboratuvar
BIL481	7	0	1	0	0	0
Bölüm/Program	Bilgisayar Mühendisliği/Bilgisayar Mühendisliği					
Dersin Türü	Zorunlu	Dersin Dili		Türkçe		
Dersin Önkoşulları	Yok					
Dersin İçeriğe Göre Kategorisi %	Temel Bilim	Temel Mühendislik	Mühendislik Tasarımı	İnsan ve Toplum Bilim		
	%10	%55	%30	%5		
Dersin İçeriği	Staj, bilgisayar mühendisliği ile ilgili alanda çalışan herhangi bir iş yerinde (kamu ya da özel sektör) altı haftalık (30 işgünü) bir mesleki deneyim kazanılmasını öngörmektedir. Öğrencilerin stajlarını başarıyla tamamlayabilmeleri için Bilgisayar Mühendisliği Bölümü Staj Yönergesi'ndeki kuralları izlemeleri gerekmektedir.					
Dersin Amacı	Stajın amacı öğrencilerin akademik çalışmalarını saha deneyimi ile desteklemektir. Staj öğrencilerin kariyere yönelik ilgilerini netleştirmeleri için önemli bir olanaktır.					
Dersin Öğrenme Çıktıları	Bu dersi alan öğrenciler; I. Edindikleri teorik bilgiyi pratiğe döker. II. Gelecekte kendisine iş teklif edecek olan bilişim alanında çalışanlar ile ilişki kurmayı öğrenir. III. Alanındaki disiplini bilgisini uygulamak için yeteneğini kullanır. IV. Edindiği bilgileri resmi bir rapor halinde yazmayı öğrenir. V. İş disiplini, sorumluluk almayı ve farklı gruplar ile çalışmayı öğrenir.					
Ders Kitabı	Yok					
Diğer Kaynaklar	Yok					
Ödevler ve Projeler	Yok					
Laboratuvar Uygulamaları	Yok					
Bilgisayar Kullanımı	Yok					
Diğer Uygulamalar	Yok					
Başarı Değerlendirme Sistemi	Faaliyetler	Sayısı		Değerlendirmedeki Katkısı, %		
	Yıl İçi Sınavları					
	Kısa Sınavlar					
	Ödevler					
	Projeler					
	Dönem Ödevi/Projesi					
	Laboratuvar Uygulaması					
	Diğer Uygulamalar					
Final Sınavı	1		%100			

Ders Planı

Hafta	Konular	Dersin Çıktıları
1	Mesleki Deneyim	I-II-III-IV-V
2	Mesleki Deneyim	I-II-III-IV-V
3	Mesleki Deneyim	I-II-III-IV-V
4	Mesleki Deneyim	I-II-III-IV-V
5	Mesleki Deneyim	I-II-III-IV-V
6	Mesleki Deneyim	I-II-III-IV-V
7	Mesleki Deneyim	I-II-III-IV-V
8	Ara Sınav	
9	Mesleki Deneyim	I-II-III-IV-V
10	Mesleki Deneyim	I-II-III-IV-V
11	Mesleki Deneyim	I-II-III-IV-V
12	Mesleki Deneyim	I-II-III-IV-V
13	Mesleki Deneyim	I-II-III-IV-V
14	Mesleki Deneyim	I-II-III-IV-V
15	Mesleki Deneyim	I-II-III-IV-V
16	Final Sınavı	
17	Final Sınavı	

Dersin Programla İlişkisi

Programın mezuna kazandıracığı bilgi ve beceriler (Programa ait çıktılar)		Katkı
1	Mühendislik, bilim ve matematik ilkelerini uygulayarak karmaşık mühendislik problemlerini tanımlama, formüle etme ve çözme becerisi	X
2	Halk sağlığı, güvenliği ve refahının yanı sıra küresel, kültürel, sosyal, çevresel ve ekonomik faktörleri dikkate alarak belirli ihtiyaçları karşılayan çözümler üretmek için mühendislik tasarımını uygulama becerisi	X
3	Çeşitli izleyicilerle etkili iletişim kurma becerisi	X
4	Mühendislik durumlarında etik ve profesyonel sorumlulukları tanıma ve mühendislik çözümlerinin küresel, ekonomik, çevresel ve toplumsal bağlamlardaki etkisini dikkate alması gereken bilgiye dayalı kararlar verme becerisi	X
5	Üyelerinin birlikte liderlik sağladığı, işbirlikçi ve kapsayıcı bir ortam yarattığı, hedefler belirlediği, görevleri planladığı ve hedefleri karşıladığı bir ekipte etkin bir şekilde çalışabilme becerisi	X
6	Uygun deneyler geliştirme ve yürütme, verileri analiz etme ve yorumlama ve sonuçlara varmak için mühendislik yargısını kullanma becerisi	X
7	Uygun öğrenme stratejilerini kullanarak gerektiğinde yeni bilgi edinme ve uygulama becerisi	X

Dersi Veren Öğretim Üyesi	
Tarih	